

# 3<sup>ème</sup> Epreuve

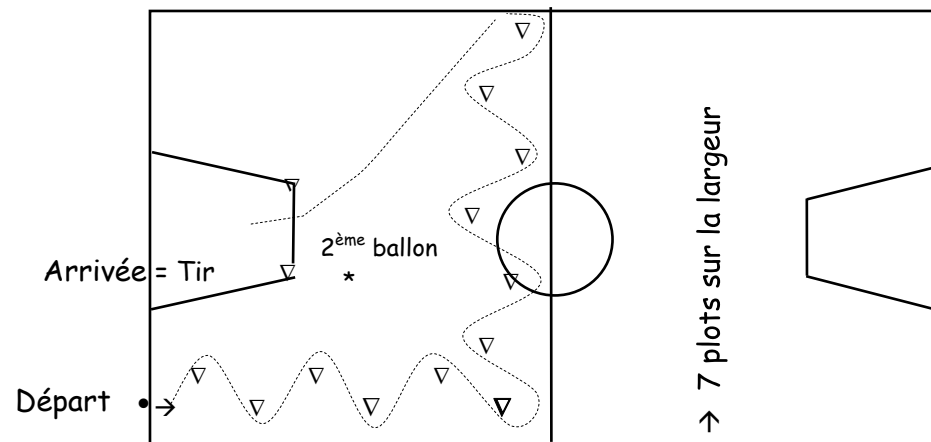
## Parcours dribble

Parcours dribble chronométré sur  $\frac{1}{2}$  terrain

Les points seront attribués au temps effectué suivant un barème (voir tableau).

Pénalité : 1 seconde pour reprise de dribble et dribble à deux mains

Perte de balle : Retour à l'endroit de la perte (Prévoir un deuxième ballon au milieu du terrain)



→ 6 plots sur  $\frac{1}{2}$  terrain

----- Dribble course

(voir le positionnement précis des plots page suivante)

Le tir s'effectue entre la ligne de lancer-franc et le panier.

Arrêt du chronomètre lorsque le tir quitte les mains.

### Barème :

Moins de 17 secondes	20 points
17s à moins de 18s	19 points
18s à moins de 19s	18 points
19s à moins de 20s	17 points
20s à moins de 21s	16 points
21s à moins de 22s	15 points
22s à moins de 23s	14 points
23s à moins de 24s	13 points
24s à moins de 25s	12 points
25s à moins de 26s	11 points
26s à moins de 27s	10 points
27s à moins de 28s	9 points
28s à moins de 29s	8 points
29s à moins de 31s	7 points
31s à moins de 33s	6 points
33s à moins de 35s	5 points
35s à moins de 40s	4 points
40s à moins de 45s	3 points
45s à moins de 50s	2 points
50s et plus	1 point

Tir réussi = 2 points

## Implantation des plots pour la 3<sup>ème</sup> épreuve

\* Aide pour la mise en œuvre :

- Lignes de référence
  - 1) axe panier-panier
  - 2) ligne médiane

\* Marquer au sol les positionnements des plots de manière à remettre en place rapidement en cas de déplacement.

\* Implantation utilisable pour terrain 14m x 26 m et pour terrain 15m x 28m.

