



HAUTES-PYRENEES BASKETBALL

9 rue André BREYER - 65000 TARBES

05.62.51.25.85

Technique-cd65.basket@orange.fr

www.basket65.fr

Commission Minibasket et Jeunes



PRINCIPES

Prendre plaisir à jouer, à entraîner, à arbitrer.

Faire en sorte que les rencontres se déroulent dans un esprit de convivialité, de RESPECT entre Educateurs, Joueurs(ses), Arbitres et Parents.

REGLEMENT SIMPLIFIE DU JEU

U11

- Si pas de rencontres Mixtes organisées : on autorisera 3 garçons maximum dans une équipe F un seul présent toléré sur le terrain de jeu jouent en Féminin. Des filles dans une équipe G jouent en masculin.
- Temps de jeu : 4 périodes de 8 minutes sans arrêt chrono.
- 3 minutes de pause entre les périodes, mi-temps 5 minutes.
- Chaque joueur(se) doit jouer au moins ½ période complète (4 minutes) par période. Tous les joueurs(ses) doivent avoir un temps de jeu sensiblement équivalent.
- 4x4 petit ou grand terrain. **Si écart au score de 20 points = Arrêt du marquage des points sur la feuille, le jeu se poursuit.**
- Recommandation : dans la mesure du possible équipes de 8 joueurs(ses).
- Reprise du jeu par possession à l'équipe qui avait droit au ballon à la fin de la période précédente.
- Remise en jeu au milieu du terrain face à la table de marque.
- Changements à la volée mais en passant auprès de la table de marque.
- Défense individuelle stricte obligatoire.
- 5 fautes personnelles maximum, pas de tirs de Lancer-franc.
- En cas de litige se référer au fascicule FFBB « Les règles officielles de la pratique Minibasket » dont chaque club a été récipiendaire.
- **Pour toute rencontre non jouée (forfait match à l'extérieur) une pénalité financière sera appliquée : forfaitaire de 15 euros si la distance entre clubs est inférieure ou égale à 15 Km, 1€/Km si la distance entre clubs est supérieure à 15 Km. Pénalité prononcée par la Commission Mini et Jeunes.**
- Transmission obligatoire de la feuille de marque (scan ou photo) avant le dimanche 20 h 00 par mail à : suivi.minicd65@orange.fr
- Saisie des score sur FBI.

REGLES A APPLIQUER PAR LES ARBITRES :

- S'entretenir avec les éducateurs avant le début de la rencontre.
- Siffler :
 - o Sortie de balle,
 - o Contacts violents, tenus, poussées,
 - o Marcher, reprise de dribble,
 - o Situations d'entre deux,
 - o Règles des 5 secondes, des 8 secondes adaptée (faire reculer le défenseur sur remise en jeu).

MATERIEL NECESSAIRE

- Ballon taille 5,
- Feuille de Marque officielle,
- Chronomètre,
- Flèche d'indicateur de possession.