



## ***Etoile Sportive de Haute Goulaine***

### **REGLEMENT DES OLYMPIADES ESHG**

1. Les Olympiades sont ouvertes aux sociétaires d'associations sportives de Haute-Goulaine (licencié d'une association sportive, membre de la famille du licencié, dirigeant non licencié)
2. Les équipes peuvent être composées uniquement d'adultes, ou uniquement d'enfant, ou adulte+enfant...
3. Les équipes doivent comporter au moins un membre sociétaire d'une asso sportive de la commune (voir point 1)
4. Les équipes doivent être composées de minimum 3 personnes (1 capitaine + 2 équipiers) ou 4 personnes maximum (1 capitaine + 3 équipiers)
5. Les fiches d'inscription doivent être remises aux organisateurs au plus tard le 1<sup>er</sup> octobre 2014 avec le chèque du montant de l'inscription : 1 seule fiche est à remplir par équipe
6. Un mail de confirmation sera envoyé par les organisateurs au Capitaine de l'équipe
7. Le jour des Olympiades, le pointage des équipes débute à 13h30 : chaque équipe doit être présente impérativement à 13h30
8. Lors du pointage des équipes, un ticket-boisson est remis à chaque participant, valant 1 boisson gratuite à la buvette des Olympiades + un ticket « soirée grillades » pour les personnes qui s'y sont également inscrites
9. Les OLYMPIADES débutent à 14h
10. Les épreuves sportives se déroulent sous forme d'ateliers et sont de nature simple et accessible à tous
11. 10 ATELIERS SPORTIFS :
  - 2 ateliers sur le thème Foot
  - 2 ateliers sur le thème Basket
  - 2 ateliers sur le thème Volley
  - 2 ateliers sur le thème Tennis
  - 1 atelier sur le thème Judo
  - 1 atelier sur le thème Cyclo
12. Des stands boissons et gâteaux seront mis à disposition avec des coûts très modiques (ex:0,50€ le verre de jus de fruit)
13. Les participants passent au moment qu'ils souhaitent dans chaque atelier au cours de l'après-midi (entre 14h et 17h30)
14. Chaque participant peut faire 2 passages dans chaque atelier (c'est son meilleur score qui sera retenu)
15. Aucune obligation que chaque participant passe dans chaque atelier ; chaque atelier doit, en revanche être réalisé par au moins 2 équipiers
16. Chaque atelier dispose de son propre barème (1 barème 'moins de 12ans' et 1 barème '+ de 12ans')
17. Chaque animateur d'atelier dispose d'une fiche pour recenser les meilleurs scores de chaque participant
18. A la clôture des ateliers à 17h30, chaque animateur d'atelier annote les meilleurs scores par ordre décroissant (du meilleur score au moins bon)
19. Les fiches de score de chaque atelier sont remises aux organisateurs pour assemblage des scores de l'ensemble des ateliers
20. 3 équipes lauréates désignées à partir de 18h : Promulgation des résultats avec médaille d'Or, Argent et Bronze avec remise du Trophée des OLYMPIADES ESHG à la meilleure équipe (Trophée remis en jeu chaque année)
21. Verre de l'amitié au cours de la cérémonie des Trophées suivie par une grillade salle YVES DU MANOIR