



E-MARQUE

BIENVENUE DANS L'APPLICATION

Conseils pour un fonctionnement optimum

- Attention à la configuration des PC sous Windows 8 et 10 : dans l'icône du programme cocher la case « exécution en mode de compatibilité pour Windows 8 ».
- Le PC va de mains en mains et des clés USB de provenance inconnues (club adverse) sont insérées à chaque match : penser à installer et maintenir à jour un anti-virus efficace.
- Dans la semaine précédant la rencontre le correspondant e-marque doit se connecter sur [FBI-V2](#) et réaliser l'import des matchs de la semaine sur une clé USB ou directement sur le PC prévu pour la (les) rencontres(s).
- Dans la salle, éviter les rallonges à rallonge. En prévoir une à la juste longueur pour éviter les chutes et sans interrupteur car totalement inutile dans notre installation.
- Allumer le PC plusieurs dizaines de minutes avant la rencontre afin que les mises à jour se réalisent AVANT la rencontre et éviter les redémarrages intempestifs.
- Couper le Wi-Fi pendant le match.
- Réclamer au club VISITEUR et installer la clé USB pour permettre la sauvegarde permanente.

- Se rappeler que si **l'import n'a pas été réalisé** il faudra tout initialiser à la main. Prévoir donc le temps nécessaire. De plus, dans ce cas, **l'export ne pourra être envoyé** après la rencontre. Il faudra envoyer seulement la feuille par mail ou courrier à la sportive.
- **Lancer le logiciel e-marque** en cliquant sur l'icône du programme puis importer la rencontre avec le fichier téléchargé sur FBI.
- Pour l'export, penser à **réactiver le Wi-Fi**. Possibilité d'utiliser une connexion internet par un **partage de connexion** d'un téléphone si le forfait le permet. Réaliser l'export du fichier en cliquant sur le lien depuis l'application. Sinon, **ne pas fermer le programme** car vous ne pourrez plus récupérer l'écran, mettre en veille et transporter le PC dans un lieu équipé, connecter puis cliquer sur le lien. S'il n'est pas déplaçable (PC qui reste dans la salle ou autre match à suivre), copier sur une clé USB l'export identifiable par son nom au format « date_championnat_équipeA_équipeB.zip » et l'envoyer via le site fédéral (<http://www.ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque>).
- **S'assurer** avant de quitter l'application que les **fichiers** ont été **correctement copiés** sur la clé USB de sauvegarde.
- **Ejecter la clé** et la remettre à l'entraîneur visiteur.
- Pour toutes vos questions, n'hésitez pas à consulter la FAQ à l'adresse : <http://www.ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque/FAQ>.