



# Section Handball Loisir

## Charte d'engagement

### Saison 2013/2014

ARTICLE 1 : MILLY HAND LOISIR C'EST POUR QUI?????? TOUT LE MONDE DE 16 ANS A-----!



ARTICLE 2 : LA TACTIQUE => CHAUD DEVANT MILLY PASSE EN MODE ATTAQUE



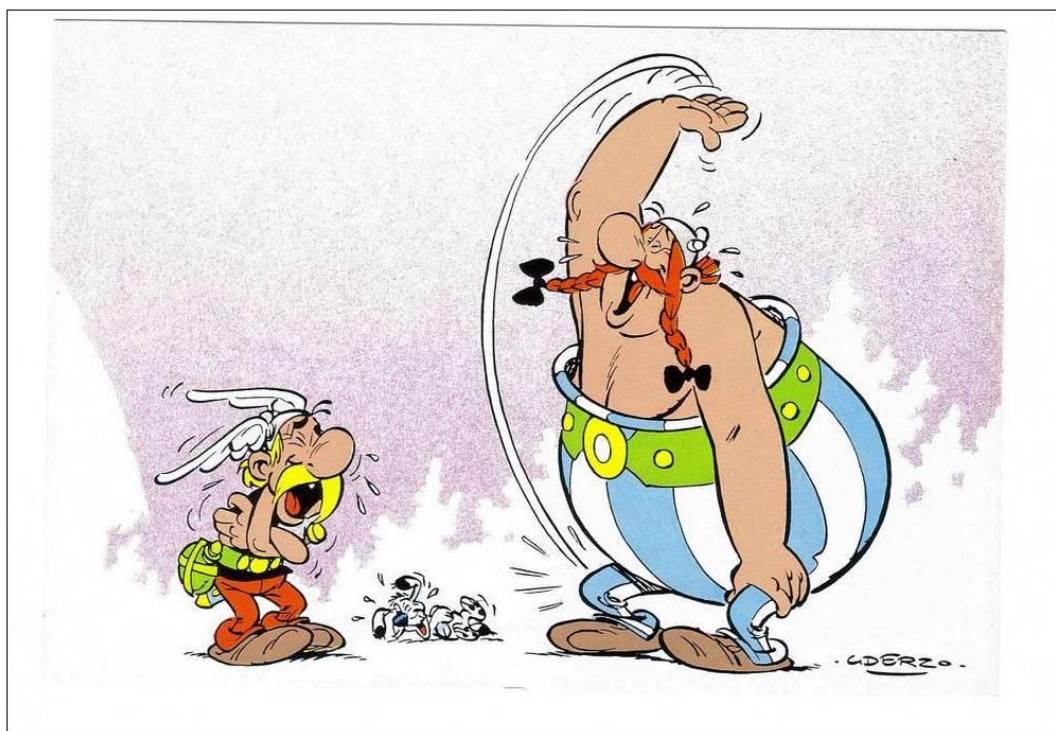


# Section Handball Loisir Charte d'engagement Saison 2013/2014

## ARTICLE 3 : L'ATTITUDE



On n'se la joue pas ! Non non !



5866robert

www.delcampe.net

Mais on rigole bien etc...



# Section Handball Loisir

## Charte d'engagement

### Saison 2013/2014

ARTICLE 4 : LE TRAVAIL : Du sérieux oui, mais on est pas à l'armée.....



ARTICLE 5 : LA 3<sup>ème</sup> MI-TEMPS



Hygiène Alimentaire de rigueur !

Je soussigné .....m'engage à respecter l'esprit de la charte d'engagement de la Section Handball Loisir.



# Section Handball Loisir

## Charte d'engagement

### Saison 2013/2014

#### Règlement simplifié du Handball

Pour vous qui découvrez le Handball ou pour vous qui croyez le connaître mais ne saisissez pas encore toutes les subtilités de ces règles complexes, voici en quelques mots les grandes lignes du règlement.

- Un joueur n'a le droit qu'à trois appuis avec le ballon ce qui est plus communément appelé le « marché »
- Il est interdit au joueur d'arracher à une ou deux mains le ballon que tient un adversaire.
- Il est permis au joueur de toucher le ballon avec n'importe quelle partie du corps se trouvant au dessus du genou.
- Un joueur ne peut dribbler, porter le ballon et dribbler de nouveau. Cela entraîne un jet franc pour « reprise de dribble ». De même il est interdit de dribbler comme au basket, c'est-à-dire de prendre la balle par en dessous pour la pousser, c'est ce qu'on appelle un dribble en l'air.
- Un joueur n'a pas le droit de garder le ballon en sa possession plus de 3 secondes.
- Un joueur n'a pas le droit de se faire une passe à lui-même.
- Un joueur n'a pas le droit de lancer volontairement la balle en touche ou vers la ligne de but de même qu'il ne peut faire une passe à son gardien.
- Tout jeu dangereux est interdit au handball. Ainsi il est interdit de « ceinturer » ou de tirer le maillot de son adversaire tout comme il est interdit de lui lancer la balle violemment (ou de viser la tête du gardien) ou bien de pousser agressivement un joueur quel qu'il soit.
- Les joueurs ne peuvent pas empiéter la surface de but : même un bout du pied sur la ligne est interdit. Tout ballon en contact avec la zone ne peut être joué que par le gardien. Ainsi les joueurs peuvent récupérer le ballon au-dessus de la surface de but tant que celui-ci est « en l'air » et que les joueurs gardent leurs pieds en dehors de la zone.
- Le gardien de but n'a pas le droit de sortir de sa zone quand il est en possession du ballon. En revanche il peut la quitter autant de fois qu'il le désire s'il n'a pas la balle.
- Lorsqu'un joueur est en possession du ballon, il n'a pas le droit de mettre son bras devant lui pour se protéger ou bien d'évoluer avec la tête, l'épaule ou même de dos vers l'adversaire.

Le ballon ne peut être joué qu'avec les mains bien que chaque partie du corps au-dessus du genou puisse le toucher. Seul le gardien de but peut détourner le ballon du pied. Il est permis d'effectuer trois pas avec le ballon en main et de le faire rebondir à l'arrêt ou en mouvement (dribble). Il est interdit de tenir le ballon plus de trois secondes en main sans le faire rebondir ou s'en débarrasser.

Un but est attribué lorsque la balle a totalement franchi la ligne reliant les deux montants du but. Le buteur et ses équipiers ne peuvent se trouver dans la zone des 6 mètres. Quand un défenseur y pénètre pour empêcher un but, son équipe est sanctionnée par un jet de 7 mètres.

Les fautes sont en général punies par un jet franc effectué à l'endroit même de la faute. Si celle-ci est commise entre la ligne des 6 mètres et la ligne des 9 mètres, la balle est jouée à l'endroit le plus proche au-delà de la ligne des 9 mètres. Les défenseurs doivent se trouver à 3 mètres. Un jet des 7 mètres est accordé si on pénètre dans cette zone pour empêcher un but ou si on commet une faute grave.

Le jeu est dirigé par deux arbitres qui sont assistés par un chronométrateur et un secrétaire (« la table »). On n'arrête pas le jeu lors des fautes, buts, sorties, ... Le chronomètre ne s'arrête que sur demande de l'arbitre ou sur jet de 7 mètres.