





FICHE SÉANCE ANIMATEUR HANDBALL

Date : _____ Equipe : _____ Objectif de la séance : _____

Situation N° : _____ Durée : _____

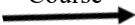


Matériel nécessaire :

 Attaquant
  Défenseur
  Latte
  Plot

Sécurité ?

Enjeux, gages, défis, contrats ?

Activité générée ?

Course 
 Passe 
 Dribble 

Fonctionnement de la situation :

Matérialisation espace de jeu / joueurs / équipes ?

Consignes de réalisation précises et courtes :

Comportements attendus:

Modulation de la réussite : Les variantes :

Comportements déviants:

Régulations :

Evolutions de la situation :

Bilan de la situation / modifications :

