



SAISIE DES RESULTATS DANS IcManager REALISATION DE LA SAISIE

Vous êtes capitaine de votre équipe et vous êtes donc chargé de saisir le résultat des rencontres dont vous êtes le club receveur.

Pour être en mesure de réaliser cette saisie, il vous faut d'abord créer un compte dans IcManager. Voir la notice « Créer un compte dans IcManager »

Ce compte créé, vous pourrez accéder à IcManager et choisir l'interclubs et la rencontre pour lesquels la saisie vous incombe.

Attention : ce logiciel, après des tests effectués par des capitaines de la D1 sur la saison 2015 – 2016, nous est apparu comme intéressant pour faire une saisie facile. Il a le gros avantage d'être en permanence à jour des dernières licences saisies.

Mais il ne correspond pas tout à fait à notre règlement !
Ainsi, il ne mémorise pas le classement des joueurs du début de saison et lorsque vous saisissez un résultat il peut vous faire ressortir des erreurs qui n'existent pas (classement des 3 simples par exemple).

Il en va de même pour le classement des poules qui peut être légèrement différent du notre. En conséquence, le championnat du Val d'Oise ne sera pas visible sur ce logiciel pour éviter toute confusion. Vous ne le trouverez pas dans la liste des championnats évoquée ci-après.






Le résultat que vous aurez saisi ne sera valable qu'une fois intégré au logiciel de gestion de l'interclubs utilisé par la commission interclubs. (voir plus loin)

Accéder à la rencontre à saisir :

Saisissez votre numéro de licence et votre mot de passe dans le pavé « Connexion ».

Dans la liste des championnats qui vous est proposée, choisissez celui qui vous convient pour votre curiosité mais vous ne trouverez pas nos championnats pour les raisons invoquées plus haut.

Dans tous les cas, il vous faut choisir « Vos matchs à gérer » pour effectuer une saisie. Vous aurez alors une vue ressemblant à celle-ci :

Saisir vos résultats interclub							
Equipe	Equipe visiteur	Division	Journée	Score		Editer	Fichier Xlsx
Ermont 5	Arnouville 1	Division 1	Journée 3	3	4	Editer	
Ermont 5	Cergy 2	Division 1	Journée 9	4	3	Editer	
Ermont 5	Cergy 1	Division 1	Journée 12	4	3	Editer	
Ermont 5	Jouy le Moutier 1	Division 1	Journée 13	0	0	Editer	
Ermont 5	Pontoise 3	Division 1	Journée 14	0	0	Editer	

Choisissez alors la rencontre à saisir et cliquez sur « Editer » et soyez patients car la vue suivante est longue à venir !

Vous obtiendrez une vue semblable à celle-ci :

Cette page est relativement longue à charger, car ICMManager va chercher les classements dans poona. Effectivement depuis la réforme classement, il n'est plus possible de stocker les classements, trop de volume car il change chaque semaine.

Equipe : EBC-95 Ermont 5

Equipe visiteur : FRJM-95 Jouy le Moutier 1

Journée : Journée 13

Date (AAAA-MM-JJ):

2016-03-14

	Joueur Equipe "Local"	Cl	Cote	Joueur Equipe "Visiteur"	Cl	Cote	Statut	1er SET	2eme SET	3eme SET	SETS	MATCHS	PTS			
1 SH	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
2 SH	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
3 SH	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
4 SD	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
5 DH	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
6 DD	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
	Sélectionner			Sélectionner												
7 DX	Sélectionner			Sélectionner			RAS									
	Sélectionner			Sélectionner												
											0	0	0	0	0	0

Enregistrer les modifications

Si jamais il n'y a pas un joueur dans les listes déroulantes, c'est que sa licence n'est pas encore créée ou renouvelée

Après la validation, il ne sera plus possible d'effacer cet interclub, par contre cette étape est nécessaire pour effectuer une extraction en fichier dbf pour poona.

Sortie de la page

Saisir le résultat :

En principe, vous avez déjà le nom des équipes et la date qui apparaissent. Si la date n'apparaît pas automatiquement, il faut la saisir (attention au format AAAA-MM-JJ).

Pour chaque joueur à saisir, vous cliquez sur le bouton de la liste déroulante et pour vous aider, vous pouvez saisir les premières lettres du nom du joueur.

Si vous ne trouvez pas le joueur dans la liste déroulante, c'est que sa licence n'est pas encore saisie. Il vous faudra revenir plus tard pour le saisir.

Dans le cas d'une entente, pour chaque joueur à saisir, il faut éventuellement changer le nom du club.

S'il y a un WO ou un abandon, vous utilisez la liste « Statut ».

Saisissez tous les scores.

En cas d'abandon, vous saisissez le score réel au moment de l'abandon.

Cliquer sur « Enregistrer les modifications ». La mise à jour de la vue est la aussi relativement longue. Vous pouvez vérifier que le résultat saisi est juste.

Des erreurs peuvent apparaître dans le domaine du classement des simples. Faites une vérification mais dites vous que le logiciel ne garde pas en mémoire le classement du début de saison et cela peut provoquer des erreurs non réelles.

Envoi des résultats à la commission Interclubs :

Une fois la saisie terminée et enregistrée, il vous faut la transmettre à la commission interclubs.

Revenez sur « Vos matchs à gérer ».

Vous cliquez alors sur le petit logo « Fichier Xlsx » correspondant à la rencontre considérée.

Vous pouvez alors :

Soit le visionner (ne vous inquiétez pas de l'erreur)

Soit le sauvegarder sous la forme : Interclub_16666_D2A_J1_ABC_CBA.xlsx.

Ce fichier est à envoyer par mail à la personne désignée pour gérer votre division ainsi qu'au capitaine de l'équipe que vous avez reçue.