

## Déroulement du DRAVEIL SHOOT

**Cible :** Toutes les catégories utiliseront le tripot de diamètre 40 de type « Vegas »

**Distance:** 18 mètres

**Rythme de tir :** sous forme de rythme AB/CD, la vague des archers AB utilisera les blasons situés le plus haut dans la cible. La vague des archers CD les blasons situés le plus bas.

**Temps par volée :** 2 minutes pour une volée de 3 flèches

**Temps pour une flèche de barrage :** 20 secondes

**Catégories mixtes:** Femme et Hommes Arc CL, Femme et Homme Arc à poulie

**Flèche autorisée:** Le diamètre maximum des tubes autorisés est de 0.422 inches, et le diamètre de la pointe ne peut excéder 0.425 inches. Le diamètre de la flèche inclus tous les accessoires: wraps, insert, encoche, etc...

**Déroulement:** Les qualifications se dérouleront sur une série de 10 volées de 3 flèches. Deux départ seront programmés durant l'après midi, le premier à 15h30, le deuxième à 17h30. Ces départs seront suivis du « Lucky Dog » puis du « Shoot Off ».

**Attributions des prix:** Dans chaque catégorie sera comptabilisé le nombre d'archers. Le premier de chaque catégorie se verra attribuer une somme correspondante à la moitié des frais d'engagement de la catégorie dans laquelle il concourt.

## Règlement Officiel DRAVEIL SHOOT

L'organisation conserve le droit d'annuler une catégorie si un minimum de 10 archers n'est pas enregistré la veille de la compétition. Dans ce cas, les archers en seront informés par un message électronique.

Les archers seront classés en fonction de leur score réalisé sur 10 volées de 3 flèches (une série de 10 volées de 3 flèches).

Durant la phase de qualification la catégorie « arc à poulie » utilisera le gros 10.

Afin de se qualifier pour le shoot off, les archers de la catégorie « arcs à poulies » devront réaliser le score de 293 point tandis que les « arcs classiques » devront réaliser 25 jaunes sur 30 possibles. Si aucune ou une seule personne réalise un score supérieur à 293 ou 25 jaunes, il n'y aura pas de shoot off d'organisé. Le classement sera alors effectué en fonction des scores réalisé sur les qualifications en utilisant pour départager les concurrents le nombre de X (soit le petit 10).

## « LUCKY DOG » et « SHOOT OFF »

Tous les archers ayant réalisé le score de 293 (arc à poulie) ou 25 jaunes (arc classique) seront qualifiés pour le shoot off. Tous les scores entre 289 et 292 (arc à poulies) ou entre 21 et 24 jaunes (arc classique) participeront au « Lucky dog ».

La règle du « lucky dog » est la suivante : chaque participant tirera une flèche et celui ayant tiré la flèche la plus proche du centre de la cible sera qualifié pour participer au « shoot off » avec les archers ayant réalisés des scores supérieur à 293 ou 25 jaunes.

Règles du « Shoot Off » : le « shoot off » débutera par une volée de réglage puis sera suivi par deux volées où les scores seront comptabilisés sur le gros 10 (arc à poulies) ou le jaune (arc classique). Seul les archers réalisant le score de 29 (arc à poulies) ou 2 jaunes (arc classique) pourront continuer le shoot off.

Ensuite les scores seront comptabilisés sur le petit 10 (X) pour les arcs à poulies et le gros dix pour les arcs classiques. Seul les archers réalisant le score de 29 (pour les arcs à poulie) ou de deux 10 (pour les arcs classiques) pourront continuer le shoot off. Si au bout de 5 volées les archers n'ont pas réussi à se départager le score minimum requis sera de 30 pour pouvoir continuer le shoot off (sur le petit 10 (x) concernant les arcs à poulies et le gros 10 pour les arcs classiques) jusqu'à la désignation du vainqueur par catégorie.

Dans le cas où tous les archers réaliseraient une volée inférieure à 30 points en même temps, le meilleur score sur la volée désignera le vainqueur. Dans le cas où plusieurs archers auraient réalisé le même meilleur score sur la volée, le vainqueur sera désigné par le tir d'une flèche de barrage.