



FEUILLE DE MARQUE U9

Catégorie :	Date :	Heure :	Lieu :
--------------------	---------------	----------------	---------------

Arbitre 1 :	Marqueur :
Arbitre 2 :	Chronométrateur :

CLUB A :		ENTREES EN JEU								FAUTES												
		P1		P2		P3		P4		1		2		3		4		5		6		
N° LICENCE	JOUEURS(S)	N°	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6						
		Entraîneur :																				
		Entraîneur adjoint :																				

CLUB B :		ENTREES EN JEU								FAUTES												
		P1		P2		P3		P4		1		2		3		4		5		6		
N° LICENCE	JOUEURS(S)	N°	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6						
		Entraîneur :																				
		Entraîneur adjoint :																				



CATÉGORIE U9

PRINCIPES

Prendre plaisir à jouer, à entraîner, à arbitrer.

Faire en sorte que les rencontres se déroulent dans un esprit de convivialité, de RESPECT entre : éducateurs, joueurs, adversaires, arbitres et parents.

Règlement du jeu

- **4 périodes * 8 minutes sans arrêt chrono,**
- Mi-temps de 3 minutes,
- Changement complet des joueurs(ses) après les 4 premières minutes, arrêt chrono sans temps mort,
- Chaque joueur(se) doit jouer au moins une ½ période complète (4 minutes) par période,
- **Tous les joueurs(ses) doivent avoir un temps de jeu sensiblement équivalent,**
- 3 * 3 petit terrain
- Reprise du jeu par possession à l'équipe qui avait droit au ballon à la fin de la période précédente et par remise en jeu au milieu du terrain face à la table de marque,
- Changement à la volée mais en passant auprès de la table de marque,
- Pour toute rencontre non jouée (forfait match à l'extérieur), une pénalité financière sera appliquée :
- Barème : 15 € si distance entre clubs Inférieure ou égale à 15Km, 1€ / Km pour toute distance entre clubs supérieure à 15Km.

Règles à appliquer par les arbitres

IMPORTANT

S'entretenir avec les éducateurs avant le début de la rencontre

Siffler :

- Sortie de balle,
- Les contacts violents, les tenus, les poussées,
- Marchés et reprise de dribble en accord avec les entraîneurs,
- Situations d'entre deux.

Matériel Nécessaire,

- Ballon taille 5,
- Feuille de marque,
- Chronomètre,
- Flèche d'indicateur de possession.