

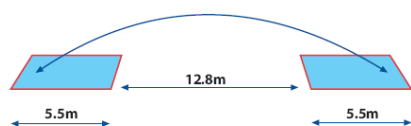
Règles officielles Speed Badminton

Terrains :

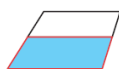
Le Speed Badminton peut être joué en intérieur comme en extérieur sur presque toutes les surfaces.

Le court de Speed Badminton ou Speed Court est composé de 2 carrés de 5m50 de côtés séparés de 12m80.

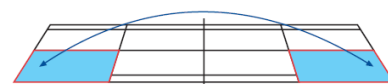
Pour des sols meubles (sable ou herbe) il est possible d'utiliser les Speedminton® easy court, sur sols durs des lignes permanentes (peinture) ou encore les Speed lines pour les courts de Tennis.



Speed-Court



Speed-Court Doubles



Speed-Court sur court de tennis

Match :

Un set se joue en 16 points avec deux points d'écart. Un match étant joué en 3 sets gagnants.

Services :

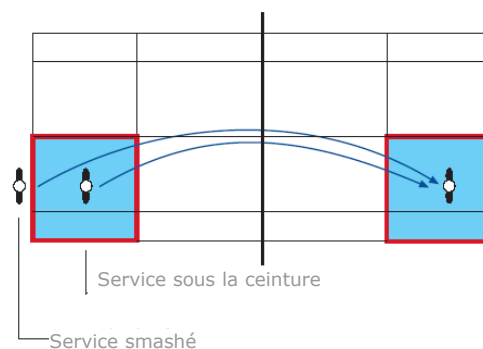
Tirage au sort pour désigner le premier serveur.
Chaque joueur sert 3 fois à suivre.
A partir de 15 :15 le serveur change à chaque point.

2 possibilités de services, au niveau du centre du terrain ou de la ligne arrière :

Au niveau du centre en frappant le speeder sous la ceinture en phase descendante.

Au niveau de la ligne arrière en service smashé.

Le joueur perdant le set a toujours le service au début du set suivant.





Points :

Tous les points comptent. Le point est marqué dans les cas suivants :

- Service faux
- Lorsque le speeder a un contact avec le sol
- Le speeder atteint la zone de l'adversaire (ou sur les lignes) et ne peut être retourné
- Le speeder est out
- Contacts multiples du speeder avec la raquette
- Contact du speeder avec le corps du joueur

Les joueurs sont autorisés à jouer un speeder qui est out, dans ce cas le jeu continu.

Changement de cotés :

Les joueurs changent de côtés après chaque set pour assurer l'équité vis à vis des conditions extérieures (vent et luminosité)

Si un 5^{ème} set est nécessaire, les joueurs changent de côtés lorsqu'un de ceux-ci atteint 8 points.

Doubles

Le Match de double (équipe A, équipe B) se joue comme décrit ci-dessous :

Le terrain est identique au court de simple. Chaque équipe de double se partage les parties avant et arrière du court. Le joueur arrière ne doit jamais avoir son pied arrière devant le pied arrière de son coéquipier (joueur avant). Cette action est une faute et donne un point à l'équipe adverse. Les joueurs de l'équipe qui réceptionne changent de positions avant et arrière lorsque l'équipe adverse démarre sa série de services (position inchangée durant ces 3 services).

Service

Tirage au sort pour déterminer quelle équipe sert en premier. Le serveur a 3 services consécutifs (comme pour le simple). Le joueur qui sert a automatiquement la position arrière, son coéquipier la position avant. Les services passent du joueur A1 à B1 puis de A2 à B2. Lorsque les 4 joueurs ont effectués leurs services, cet ordre se reproduit. L'équipe qui perd un set démarre les services du set suivant.

Le reste des règles est identique à celle du simple.