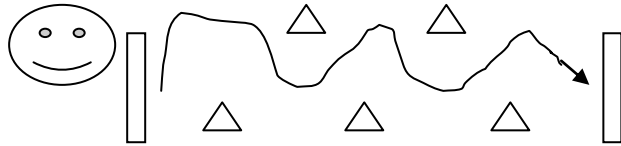


## PROTOCOLE DE REUSSITE ATELIERS ET JEUX PONGISTES

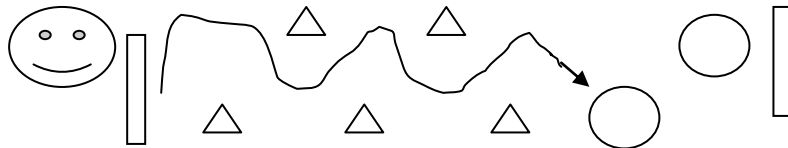
### Parcours Pongistes : 2 organisateurs

**1** : parcours entre les plots avec la balle immobile sur raquette en **CD**. Si perte de balle, on recommence à l'endroit de la chute de balle...



5 pts si 0 perte de balle, 4 pts si 1 perte de balle  
3 pts si 2 perte de balle, 2 pts si 3 perte de balle  
1 pts si 4 perte de balle, 0 pt si plus de 4 pertes de balle

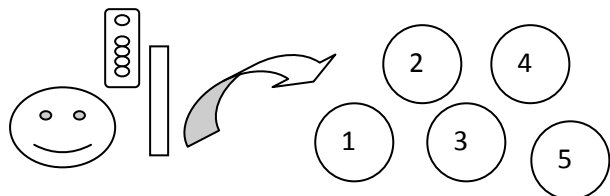
**2** : parcours entre les plots en **CD** + arrêt dans cerceau (effectuer 3 jonglages) récupérer la balle sans la faire tomber et changer de cerceau. Si perte de balle, on recommence à l'endroit de la chute de balle...



10 pts si 0 perte de balle, 8 pts si 1 perte de balle  
6 pts si 2 perte de balle, 4 pts si 3 perte de balle  
2 pts si 4 perte de balle, 0 pt si plus de 4 pertes de balle

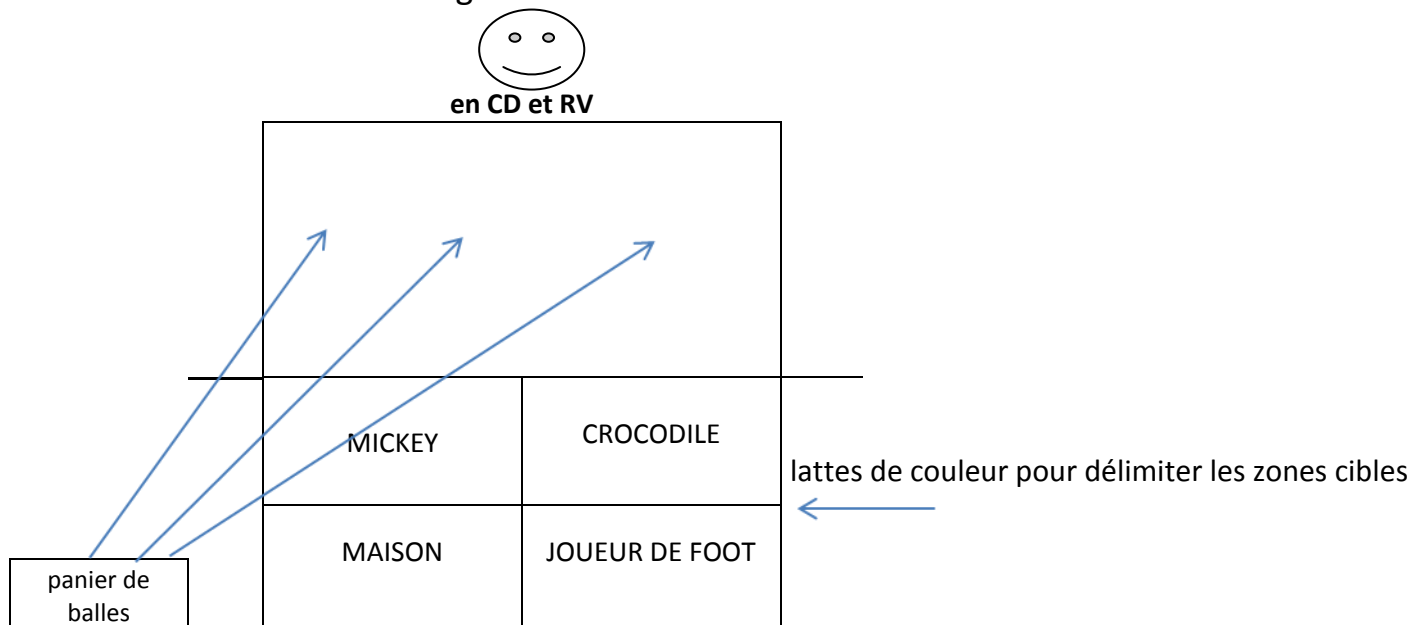
### **Parcours Adresse : 1 organisateur**

Matérialiser une limite à ne pas dépasser avec une latte, les enfants envoient 5 balles sans rebonds/sol dans les cerceaux disposés au sol en commençant par le cerceau n°1 jusqu'au n° 5, s'il réussit on lui redonne la balle, s'il rate on lui prend la balle. Points attribués de 0 à 10 pts maxi. 2 pts maxi par cerceau visé. Noter CD et/ou RV !



### **Cibles : 1 organisateur**

Viser des cibles matérialisées par des personnages de BD par exemple. Les balles au nombre de 6 sont envoyées par un animateur à la main, on peut matérialiser les réussites par des petites marques de papier en couleur. 6 pts maxi avec 2 zones cibles touchées maxi également.



**Exercices Table : 2 organisateurs**

**1** : Réaliser des services avec explications de la règle : 10 services en coup droit, 10 en revers.  
1 pt par service réussi CD et RV, 20 pts maxi

**2** : Renvoyer la balle avec un relanceur (joueur du club), 3 essais en CD, 3 en RV.

Note maxi 10 pts

Aller - retour CD/CD = 1pt

Aller- retour RV/RV = 1pt

**Montée De Tables : 1 organisateur**

Matches entres eux, 1 service chacun, chaque table arrive à 5 pts (pas de point d'écart)

3 premiers = 5 pts

3 suivants = 4 pts

3 suivants = 3 pts

3 suivants= 2 pts

3 suivants = 1 pt

Etc...